

目录

1

3ds Max 简介及安装

- 1.1 3ds Max 简介2
- 1.2 3ds Max 操作环境设置6

2

VRay 渲染器

- 2.1 VRay 渲染器简介20
- 2.2 VRay 渲染器的特点与优势25
- 2.3 学好VRay 渲染器的三个关键点25
- 2.4 VRay控制面板的常用参数讲解27
- 2.5 VRay灯光控制面板41
- 2.6 VRay 标准材质控制面板44

3

室内设计理论基础

- 3.1 室内设计制图专业知识51
- 3.2 绘制室内效果图的美学原理52
- 3.3 室内设计制图所需软件63

4

3ds Max 室内设计操作流程示例

4.1 CAD 图纸清理及导入	66
4.2 休闲小空间基本模型的建立	71
4.3 室内设计常用尺寸及石膏板吊顶制作	94
4.4 场景模型合并及摄影机设置	98
4.5 小空间测试参数的设置及基本灯光设置	104
4.6 休闲小空间材质设置	110
4.7 休闲小空间灯光布置流程讲解	134
4.8 休闲小空间最终参数设置	142
4.9 图像渲染流程示意	148

5

3ds Max 室内设计案例——优雅复式书房

5.1 CAD 图纸清理及导入常规设置	150
5.2 复式书房模型的建立	151
5.3 摄影机创建	176
5.4 基本的测试渲染参数设置	178
5.5 复式书房场景基本材质附加	180
5.6 复式书房灯光布局	208
5.7 后期调整及最终渲染参数设置	218

6

Photoshop 后期处理及异形灯带制作

6.1 材质通道贴图渲染	222
6.2 Photoshop 后期处理	226
6.3 异形灯带制作流程	239

拓展延伸训练数字资源

参考文献

后记