



CONTENTS

第一章 > 幼儿游戏概述

- 第一节 幼儿游戏的特征 002
- 第二节 游戏的分类 006
- 第三节 游戏与幼儿发展 009
- 第四节 游戏的理论流派 013

第二章 > 幼儿园游戏环境创设

- 第一节 游戏场地的规划与设置 027
- 第二节 玩具与游戏材料的选择与投放 036
- 第三节 区域环境创设的趋势与特点 044

第三章 > 幼儿园游戏的计划与组织

- 第一节 游戏时间与安排 056
- 第二节 游戏目标与预设 061
- 第三节 游戏的常规与执行 066
- 第四节 游戏的组织形式 073

第四章 > 幼儿园游戏的现场指导

- 第一节 教师游戏现场指导的意义与原则 080

第二节	游戏现场指导的策略与方法	093
-----	--------------	-----

第五章 > 幼儿园游戏的观察与评价

第一节	游戏活动的观察	110
第二节	游戏活动的评价	127

第六章 > 幼儿园不同类型游戏活动的支持与引导

第一节	角色游戏的支持与引导	138
第二节	结构游戏的支持与引导	149
第三节	表演游戏的支持与引导	157
第四节	规则游戏的支持与引导	165
第五节	其他游戏的支持与引导	183

参考文献	196
------	-----

后 记	198
-----	-----