目 次

第	1 章	Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 简介	
	1.1	Pro/ENGINEER 系统概述 ······	(1)
	1.2	Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 的新增功能 ······	(1)
	1.3	Pro/ENGINEER Wildfire 的特征 ······	(2)
	1.4	Pro/ENGINEER Wildfire 5.0 操作界面 ······	(3)
	1.5	配置基础	(8)
	1.6	新建和管理文件	(10)
	1.7	视图操作	(15)
	1.8	课堂练习一:新建和管理文件	(20)
	1.9	课堂练习二:简单零件创建及视图操作综合练习	(21)
	1.10	思考与练习	(25)
第	2 章	参数化草图绘制	
	2.1	草绘工作界面·····	(27)
	2.2	截面的绘制	(32)
	2.3	尺寸标注	(41)
	2.4	编辑尺寸	(47)
	2.5	设置几何约束	(48)
	2.6	诊断草图	(50)
	2.7	编辑草图·····	(52)
	2.8	编辑样条线 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	(54)
	2.9	使用草绘器调色板	(56)
	2.10	课堂练习:绘制对称的花瓣图形	
	2.11	思考与练习	(60)
第	3 章	基础特征	
	3.1	创建零件文件	
	3 . 2	拉伸	
	3.3	旋转	
	3.4	扫描	
	3.5	可变截面扫描	
	3.6	混合	
	3.7	扫描混合	(91)
	3.8	螺旋扫描	(94)

	3.9	课堂练习一:创建餐具模型	(95)
	3.10	课堂练习二:创建管接头零件	(98)
	3.11	思考与练习	(102)
第	4 章	基准特征	
	4.1	基准点	(105)
	4.2	基准轴	(109)
	4.3	基准曲线	(112)
	4.4	基准平面	(118)
	4.5	基准坐标系	(121)
	4.6	综合练习一:创建轴模型	(124)
	4.7	综合练习二:创建倾斜的去材料特征	(126)
	4.8	思考与练习	(128)
第	5 章	工程特征	
	5.1	孔特征	(130)
	5.2	売特征	(134)
	5.3	筋特征	(136)
	5.4	倒圆角特征 ·····	(139)
	5.5	倒角特征	(143)
	5.6	拔模特征	(146)
	5.7	剖截面	(150)
	5.8	课堂练习一:创建机械零件特征	(152)
	5.9	课堂练习二:创建基座实体模型	
	5.10	课堂练习三:创建减速器箱盖模型	(158)
	5.11	思考与练习	(165)
第	6 章	编辑特征	
	6.1	复制特征	
	6.2	镜像特征	
	6.3	阵列特征	(173)
	6.4	扭曲	(182)
	6.5	使用组	
	6.6	课堂练习一:创建弯管接口	
	6.7	课堂练习二:创建玩具车轮毂模型	
	6.8	思考与练习	(199)
第	7 章	更改 3D 特征	
	7.1	更改特征尺寸	
	7.2	编辑定义特征·····	
	7.3	重定义参照	
	7.4	隐含和隐藏	
	7.5	缩放模型	
	7.6	更改特征的顺序	(208)

	7.7	层的控制操作	(210)
	7.8	设置父子关系	(212)
	7.9	课堂练习一:制作手机后盖	(215)
	7.10	课堂练习二:创建叶轮模型	(221)
	7.11	思考与练习	(223)
第8章		元件装配	
	8.1	进入装配环境······	(226)
	8.2	设置装配约束	(228)
	8.3	装配元件显示	(233)
	8.4	移动元件	(234)
	8.5	分解图	(236)
	8.6	课堂练习一:夹线体的装配	(239)
	8.7	课堂练习二:机械部件的装配	(241)
	8.8	思考与练习	(246)
第9章		工程图	
	9.1	工程图概述	(248)
	9.2	创建视图	(251)
	9.3	调整视图	(260)
	9.4	标注模型注释	(262)
	9.5	工程图文件的输出	(269)
	9.6	课堂练习:制作压盖工程图	(270)
	9.7	思考与练习	(279)