

# 目 次

<b>第 1 章 AutoCAD 的基本操作 .....</b>	( 1 )
1. 1 AutoCAD 概述 .....	( 1 )
1. 2 AutoCAD 的基本操作 .....	( 1 )
1. 3 获取帮助 .....	( 14 )
上机操作 .....	( 14 )
<b>第 2 章 二维图形的绘制.....</b>	( 17 )
2. 1 二维绘图的基本知识 .....	( 17 )
2. 2 二维图形的绘制 .....	( 22 )
2. 3 二维图形的精确绘制 .....	( 37 )
2. 4 综合示例 .....	( 47 )
上机操作 .....	( 49 )
<b>第 3 章 二维图形的编辑.....</b>	( 52 )
3. 1 对象选择 .....	( 53 )
3. 2 基本编辑命令 .....	( 55 )
3. 3 夹点模式编辑 .....	( 70 )
3. 4 编辑对象特性 .....	( 72 )
3. 5 获取图形数据 .....	( 74 )
3. 6 综合示例 .....	( 75 )
上机操作 .....	( 79 )
<b>第 4 章 文本与尺寸标注.....</b>	( 83 )
4. 1 文本标注 .....	( 83 )
4. 2 尺寸标注 .....	( 88 )
上机操作 .....	( 107 )
<b>第 5 章 绘制视图与剖视图.....</b>	( 111 )
5. 1 绘制视图 .....	( 111 )
5. 2 绘制剖视图 .....	( 118 )
5. 3 绘制断面图 .....	( 126 )
上机操作 .....	( 129 )
<b>第 6 章 绘制零件图.....</b>	( 134 )
6. 1 绘制零件图的一般过程 .....	( 134 )
6. 2 制作机械图样样板图 .....	( 134 )

6.3 图块与属性 .....	(137)
6.4 典型零件图的绘制 .....	(148)
上机操作 .....	(166)
<b>第 7 章 绘制装配图 .....</b>	<b>(170)</b>
7.1 绘制装配图的方法和步骤 .....	(170)
7.2 绘制装配图举例 .....	(171)
上机操作 .....	(178)
<b>第 8 章 三维实体绘图 .....</b>	<b>(182)</b>
8.1 创建基本实体 .....	(182)
8.2 对三维实体进行布尔运算 .....	(186)
8.3 三维实体编辑 .....	(188)
8.4 用户坐标系(UCS)在三维绘图中的应用 .....	(189)
8.5 三维绘图综合示例 .....	(195)
上机操作 .....	(200)
<b>第 9 章 绘制土木工程图 .....</b>	<b>(202)</b>
9.1 绘制桥梁工程图 .....	(202)
9.2 绘制房屋建筑工程图 .....	(207)
9.3 绘制港口工程图 .....	(210)
<b>第 10 章 图形输出与打印 .....</b>	<b>(214)</b>
10.1 图形输出 .....	(214)
10.2 图形打印 .....	(218)
上机操作 .....	(219)
<b>参考文献 .....</b>	<b>(221)</b>